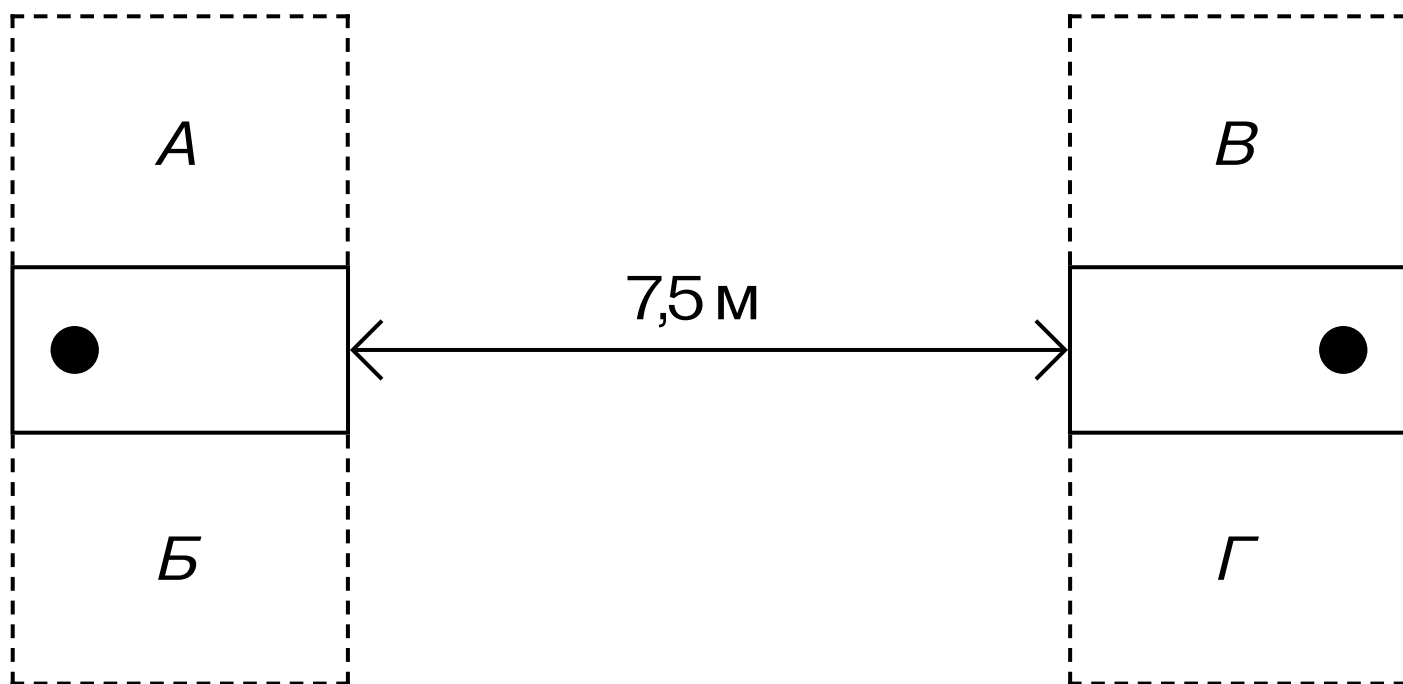


«Кукурузная яма» (*cornhole*) — распространенная в Северной Америке игра, напоминающая советскую «Плитки». По сути, это усовершенствованная версия воздушного гольфа, в котором нужно закидывать предметы в ямку.

Играют один на один или командами двое на вое. Ниже описан командный вариант игры.

### Подготовка

Положите выданные вам доски так, как на рисунке, на расстоянии примерно 7,5 м одна от другой.



По обе стороны каждой доски встают по одному игроку из каждой команды (А, Б, В, Г). Оба получают по 4 подушечки одного цвета, набитые кукурузными зернами (в игре они традиционно называются мешками).

## **Правила**

Игрок команды, выигравший жребий, первым бросает мешок в противоположную доску, стараясь попасть в лунку. Следующим ходом делает бросок стоящий рядом игрок из другой команды. Таким образом, ходы чередуются в этой паре, пока не будут брошены все 8 мешков, — в этот момент заканчивается раунд.

Совершать броски можно только от доски, не заступая за стоп-линию. Пока одна пара бросает, участники другой стоят рядом со своей доской, не пытайтесь помешать броскам и не трогая мешки.

## **Подсчет очков**

После того, как все 8 мешков брошены, начинается подсчет очков в раунде.

- Мешок, попавший в лунку на доске, — 3 очка.
- Мешок, оставшийся лежать на доске, — 1 очко.
- Мешок упал так, что одновременно касается и доски, и земли, — очко засчитывается при условии, что большая часть мешка находится на доске.

Команда, набравшая больше очков, получает право первого броска в следующем раунде. Если счет равный, первой бросает та же команда, что и в прошлом раунде. Следующий раунд разыгрывают другие два игрока.

Игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет 21 очко.

## **Фолы**

Очки за бросок не начисляются в следующих случаях:

- Бросающий игрок совершил заступ за свою доску.
- Мешок упал на землю.
- Мешок ударился о землю и отскочил на доску.
- Мешок упал так, что одновременно касается и доски, и земли, но большая его часть находится на земле.
- Мешок попал в другой мешок и/или столкнулся с ним в лунку (в этом случае задетый мешок должен быть возвращен на исходное место).

По желанию игроков последнее правило можно модифицировать. Например, разрешить столкновение мешков: в таком случае мешок, попавший в лунку после удара другим, приносит очки своей команде, а за сбитый с доски, наоборот, очки не начисляются.